

## Fast Catch

### Fünf Fänge in möglichst kurzer Zeit!

#### Bedingungen

Abwurf im Kreis mit 2m Radius, Flugweite mindestens 20m. Zwei Durchgänge, der bessere wird gewertet.

#### Bumerang

Möglichst schnell, gerade noch kontrollierbar.

#### Schwierigkeit und Taktik

Durch Probleme beim Fangen verliert man die Konzentration zum genauen Werfen. Einen Bumerang nehmen bei dem man sich sicher fühlt. Von den zwei Durchgängen ist meistens einer mit besseren Windbedingungen. Da muß man zuschlagen.

#### Sehr gute Leistungen in Abhängigkeit von den Windverhältnissen

Windstärke ..... 0 ..... 1 ..... 2 ..... 3 ..... 4

Zeit in sec ..... 19 ..... 22 ..... 27 ..... 32 ..... 40

#### Verluste bei

allgemeinen Turbulenzen ..... 4 sec

drehendem Wind ..... 7 sec

vertikalen Strömungen ..... 4 sec

